

¿Cómo se conecta mi dispositivo Android o iOS a través de Wi-Fi?

Una de las funcionalidades de AppInventor permite a los usuarios conectar un dispositivo a un PC a través de Wi-Fi para probar sus aplicaciones. A continuación, explicamos con más detalle cómo funciona este proceso.

Para utilizar la conexión de AppInventor a través de Wi-Fi, el usuario debe descargar la aplicación MIT AI2 Companion a través de Google Play Store o Apple App Store, e instalarla directamente en su teléfono.

La MIT AI2 Companion permite a los usuarios establecer una conexión entre un dispositivo Android o iOS y un PC a través del servidor MIT RendezVous.

El teléfono o la tableta deben estar usando Wi-Fi y no la Red Móvil para la conexión a Internet.

Cómo funciona el Servidor MIT RendezVous:

1. El PC se registra con un código de 6 caracteres generado por el MIT AI2 Companion.
2. El servidor MIT RendezVous registra la dirección IP de su PC.
3. Su dispositivo se registra con un código de 6 caracteres.
4. El servidor MIT RendezVous registra la dirección IP de su teléfono.
5. El servidor MIT RendezVous indica al dispositivo y al ordenador con el mismo código de 6 caracteres la dirección IP del otro.

6. El dispositivo y el ordenador se comunican directamente utilizando la IP.

Lo ideal sería que la red tuviera este aspecto:



En esta red, el PC puede comunicarse con el teléfono y viceversa.

Resolución de problemas de conexión del teléfono a través de Wi-Fi

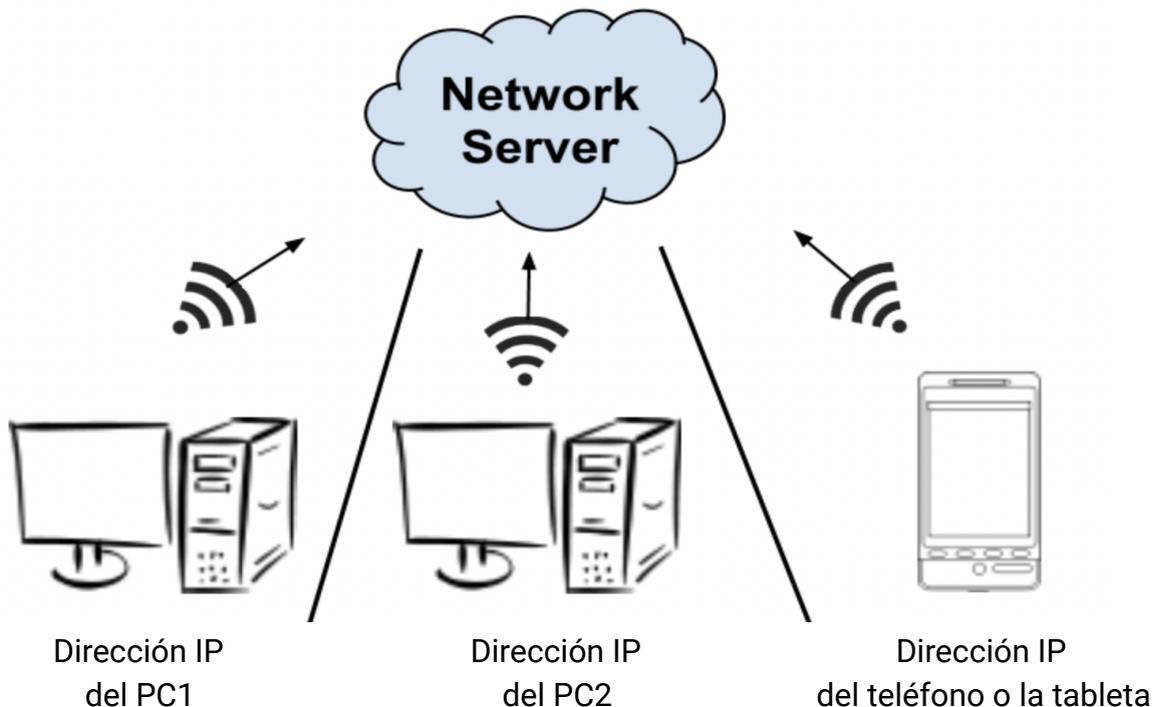
Pruebe los siguientes pasos para solucionar el problema de su conexión inalámbrica:

1. Intente acceder a <http://rendezvous.appinventor.mit.edu> desde su PC.
2. Intente acceder a <http://rendezvous.appinventor.mit.edu> desde su dispositivo.

3. Si los dos pasos anteriores funcionan, pruebe a utilizar el comando “ping” para hacer *ping* a la dirección IP del teléfono (que muestra el MIT AI2 Companion en su ventana de inicio). Si utiliza windows, escriba “ping” + *dirección IP del teléfono* en la ventana *cmd.exe*; y si utiliza mac o linux, escriba “ping” + *dirección IP del teléfono* en la ventana del terminal. Más detalles en: <http://www.wikihow.com/Ping-an-IP-Address>

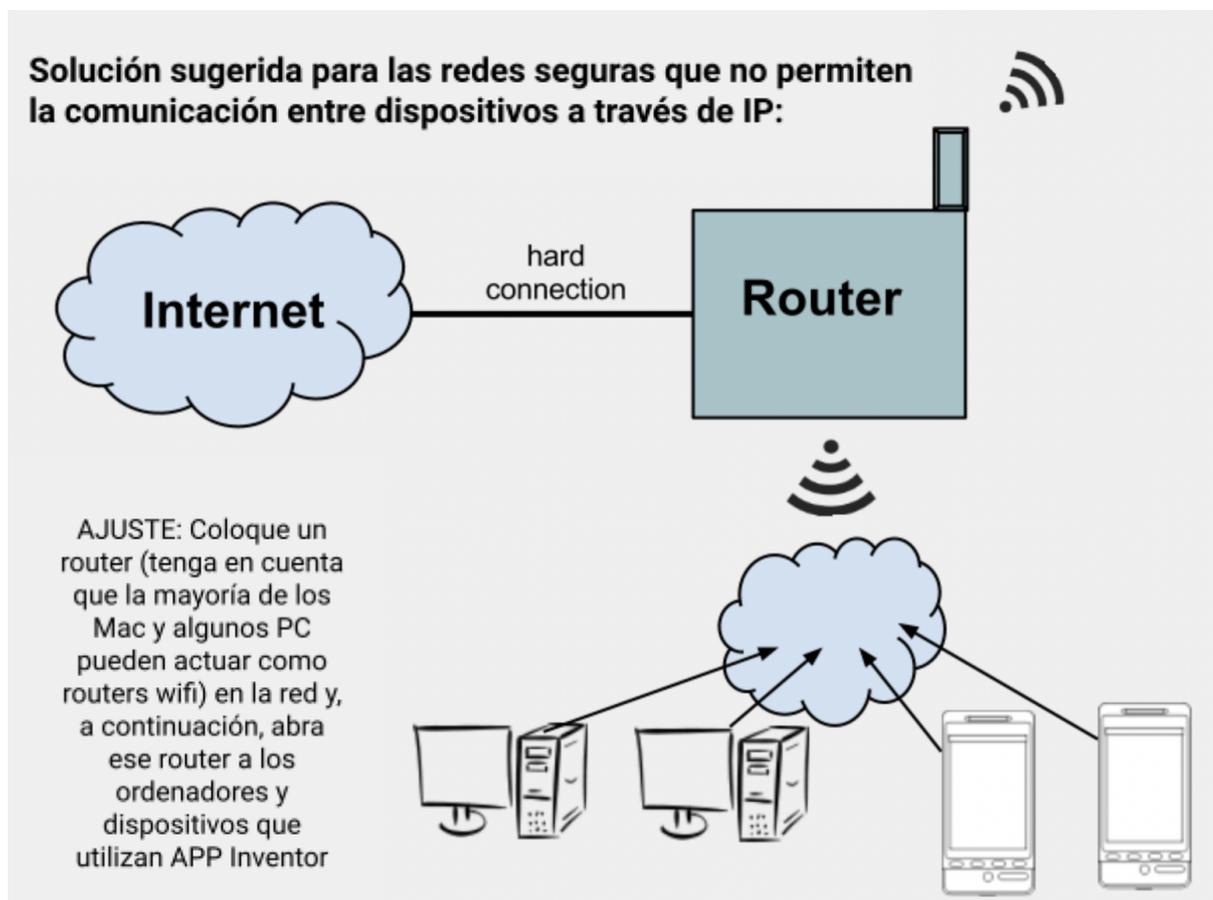
4. Si todos estos pasos tienen éxito y Wireless App Inventor sigue sin funcionar, entonces puede haber un *firewall* entre el ordenador y el teléfono que esté bloqueando los puertos 8001 y 9987. Si tiene un programa “telnet” puede intentar hacer *telnet* desde el ordenador al teléfono en estos puertos. Si la conexión no se completa, es probable que haya un cortafuegos que esté bloqueando las conexiones al teléfono.

Si no consigue el paso 4, lo más probable es que su red tenga este aspecto:



En esta red, la comunicación entre dispositivos NO está permitida. Esto es habitual en muchas redes de bibliotecas, escuelas u hoteles.

Muchas redes tienen configurados cortafuegos que bloquean las conexiones con el teléfono. Una forma de evitarlo es utilizar su propio ordenador o un ordenador local como router Wi-Fi y hacer que todos los ordenadores y dispositivos que utilicen App Inventor se conecten a la red utilizando el nuevo router. Para obtener instrucciones detalladas sobre cómo configurar un ordenador como router, consulte <http://www.wikihow.com/Create-a-Wireless-Network>.



Un ordenador o router conectado a Internet, con wifi disponible para todos los ordenadores y dispositivos.

¿Por qué sigue mi teléfono sin conectarse?

Compruebe que el dispositivo está conectado al Wi-Fi y no a la Red Móvil. En algunos dispositivos y en algunos lugares, incluso con el Wi-Fi activado, el teléfono sigue utilizando la Red Móvil. Si le ocurre esto, puede desactivar la Red Móvil (conectividad a Internet basada en el operador de telefonía móvil) desde el menú de configuración de su dispositivo.

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

