



Dispositivo Android o iOS (teléfono o tableta) y Wi-Fi

Conecte la tableta o el teléfono a la Wi-Fi



Cree un proyecto en su ordenador

Pruébelo directamente en su dispositivo

Para probar su App mientras la va desarrollando, siga estos pasos e instale la aplicación MIT App Inventor Companion en un teléfono o tableta:

Paso 1: Descargue e instale la aplicación MIT App Inventor Companion en su dispositivo Android o iOS

Abra Google Play Store o la Apple App store en su teléfono o tableta, o utilice los botones siguientes para abrir la página correspondiente:





Apple Store

Google Play Store

Después de la descarga, siga las instrucciones para instalar la aplicación Companion en su dispositivo. Sólo tiene que instalar la



Día de la Inteligencia Artificial



aplicación MIT App Inventor Companion una vez y luego puede dejarla en su teléfono o tableta para cuando utilice App Inventor. Nota: Hay algunas diferencias entre las versiones de Android y de iOS. Revise la documentación sobre **Compatibilidad de App Inventor para iOS**.

También puede escanear los siguientes códigos QR para obtener la aplicación para iOS o Android:

Para iOS, escanee este código que conduce a la aplicación Companion en el Apple App Store:



Para Android, escanee este código para descargar el archivo .APK de la aplicación Companion directamente en su dispositivo. (Tenga en cuenta que el uso de un archivo .APK requiere la carga lateral de la aplicación en su dispositivo y la actualización de la aplicación manualmente en el futuro).









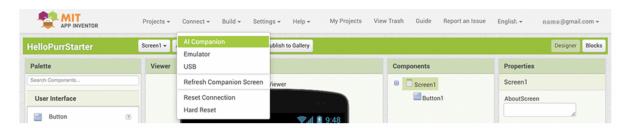
Paso 2: Conecte su ordenador y su dispositivo a la MISMA red Wi-Fi

App Inventor le mostrará automáticamente la aplicación que está desarrollando, pero sólo si su ordenador (que ejecuta App Inventor) y su dispositivo (que ejecuta Companion) están conectados a la misma red Wi-Fi. Vea una explicación más detallada en la documentación ¿Cómo se conecta mi dispositivo Android o iOS a través de Wi-Fi?

Paso 3: Abra un proyecto de App Inventor y conéctelo a su dispositivo

Acceda a App Inventor. Puede cambiar el idioma una vez dentro, en la parte superior derecha, pinchando en el menú desplegable que aparece junto a su correo electrónico. Abra un proyecto (o cree uno nuevo: utilice "Proyecto > Iniciar nuevo proyecto" ("Project > Start New Project") y asígnele un nombre).

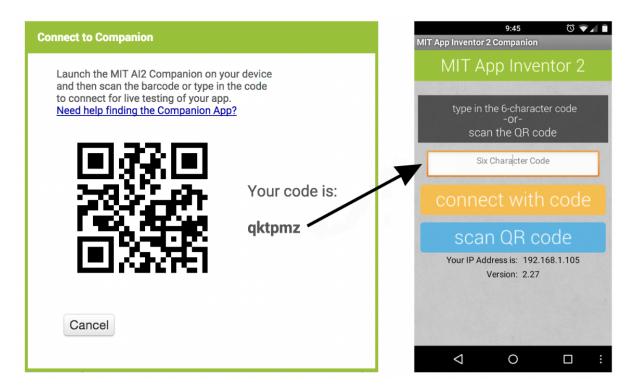
A continuación, seleccione "Conectar" *("Connect")* y "Al Companion" en el menú superior de su navegador:



En la pantalla de su PC aparecerá un diálogo con un código QR. En su dispositivo, inicie la aplicación MIT App Companion como lo haría con cualquier APP. A continuación, haga clic en el botón "Escanear código QR" ("Scan QR code") de Companion y escanee el código en la ventana de App Inventor:



Día de la Inteligencia Artificial



En pocos segundos, deberá ver la aplicación que está desarrollando en su dispositivo. Se actualizará a medida que se realicen cambios en el diseño y los bloques, lo que se denomina "prueba en vivo o en tiempo real".

Si tiene problemas para escanear el código QR o su dispositivo no tiene escáner, escriba el código que se muestra en el ordenador, en el campo de texto de Companion de su dispositivo, exactamente tal y como aparece. Podrá ver el código justo debajo de la pantalla de su PC con el texto "Su código es" ("Your code is") y consta de seis caracteres. Escriba los seis dígitos y elija la opción naranja "Conectar con código" ("Connect with code"). No teclee un Enter o un salto de línea: escriba sólo los seis caracteres y pulse el botón naranja.







Resolución de problemas

Si su aplicación no aparece en su dispositivo, los problemas más probables pueden ser:

- Es posible que tenga una versión obsoleta de la App Inventor Companion App. Descargue la versión más reciente de la Companion App desde los enlaces o el código QR que hay en la parte de arriba de este documento.
- Es posible que su dispositivo no esté conectado a la red Wi-Fi. Asegúrese de que ve una dirección IP en la parte inferior de la pantalla de la Al Companion App en su teléfono o tablet.
- Es posible que su dispositivo no esté conectado a la misma red Wi-Fi que su ordenador. Asegúrese de que ambos dispositivos están conectados a la misma red wifi.
- Es posible que su escuela u organización tenga protocolos de red que no permitan la conexión wifi. Si este es el caso, todavía puede utilizar App Inventor con el emulador, o puede utilizar un cable USB para conectar su dispositivo. Vuelva a la documentación de Configuración de App Inventor para ver estas opciones.

