

Instalación y ejecución del emulador en AI2

Si no dispone de un teléfono o una tableta Android, también puede crear aplicaciones con App Inventor. App Inventor proporciona un emulador de Android que funciona como un Android pero que aparece en la pantalla del ordenador. De esta forma, es posible probar las aplicaciones en un emulador e incluso distribuirlas a otras personas a través de Play Store. Algunas escuelas y programas extraescolares programan principalmente en emuladores y proporcionan dispositivos Android para las pruebas finales.



Para utilizar el emulador, primero hay que instalar un software en el ordenador (esto no es necesario para la opción wifi). Siga las siguientes instrucciones para su sistema operativo, y luego vuelva a esta página para pasar a iniciar el emulador

Importante: Si está actualizando una instalación anterior del software App Inventor, consulte la documentación **Cómo actualizar el software App Inventor**. Puede comprobar si su ordenador está ejecutando la última versión del software visitando la página [App Inventor 2 Connection Test](#).

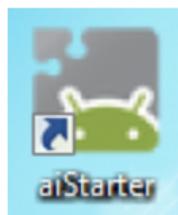
Paso 1. Instale el software de configuración de App Inventor

- Vea en la documentación las **instrucciones para Mac OS X**
- Vea en la documentación las **instrucciones para Windows**
- Vea en la documentación las **instrucciones para GNU/Linux**

Paso 2. Inicie aiStarter (sólo para Windows y GNU/Linux)

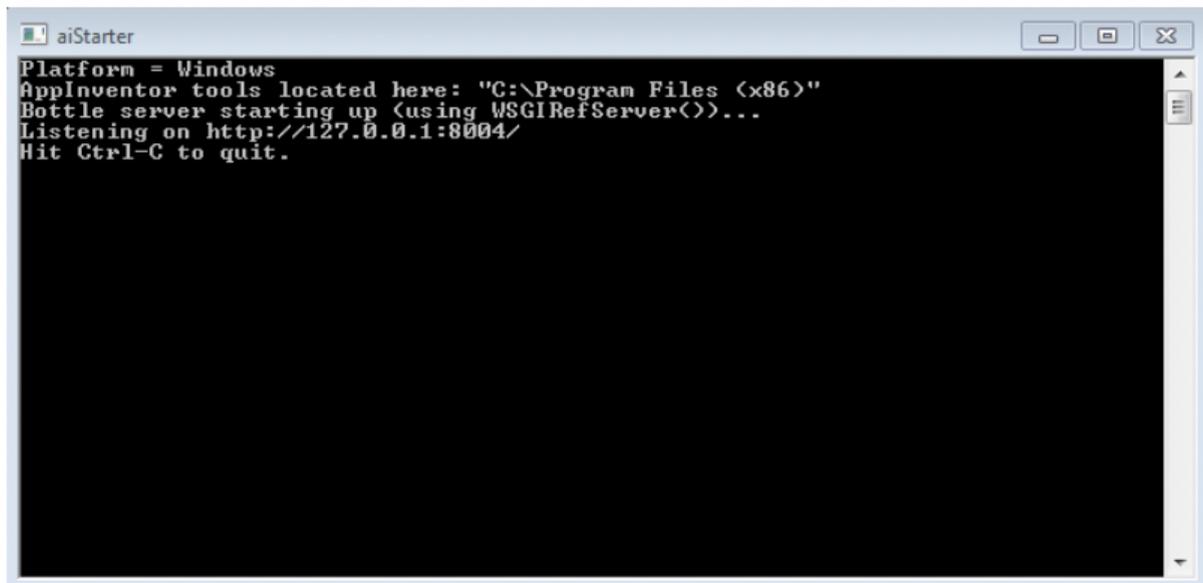
El uso del emulador o del cable USB requiere la utilización de un programa llamado aiStarter. Este programa es el ayudante que permite al navegador comunicarse con el emulador o el cable USB. El programa aiStarter se instaló junto con el paquete de instalación de App Inventor. No necesita aiStarter si sólo utiliza el asistente inalámbrico.

- En un Mac, aiStarter se iniciará automáticamente cuando acceda a su cuenta y se ejecutará de forma invisible en segundo plano.
- En Windows, habrá accesos directos a aiStarter desde el Escritorio, desde el menú Inicio, desde Todos los programas y desde la Carpeta de Inicio. Si desea utilizar el emulador con App Inventor, tendrá que iniciar manualmente aiStarter en su ordenador cuando inicie la sesión. Puede iniciar aiStarter haciendo clic en el icono del escritorio o utilizando la entrada del menú de inicio.



El icono de aiStarter en Windows

Para iniciar aiStarter en Windows, haga doble clic en el icono (mostrado arriba). Cuando vea una ventana como la siguiente, comprobará que ha arrancado con éxito el aiStarter:



```
aiStarter
Platform = Windows
Appinventor tools located here: "C:\Program Files (x86)"
Bottle server starting up (using WSGIRefServer())...
Listening on http://127.0.0.1:8004/
Hit Ctrl-C to quit.
```

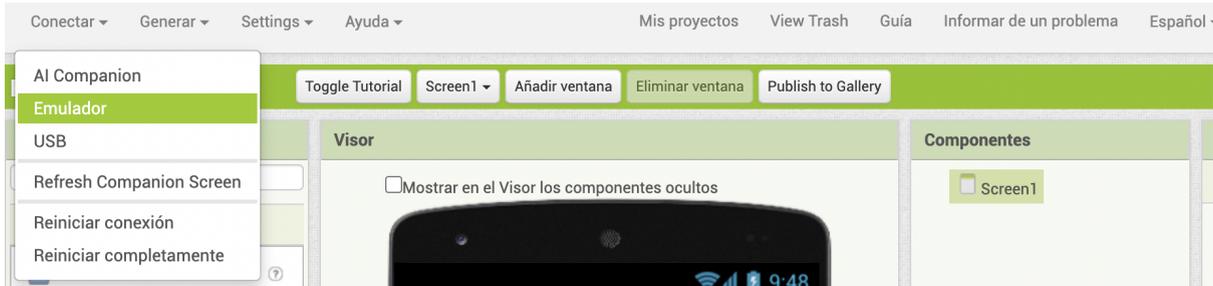
- En GNU/Linux, aiStarter estará en la carpeta `/usr/google/appinventor/commands-for-Appinventor` y deberá iniciarlo manualmente. Para ejecutarlo desde la línea de comandos, use:
`/usr/google/appinventor/commands-for-appinventor/aiStarter &`

Si necesita asistencia con aiStarter, consulte la documentación de **Ayuda para la conexión aiStarter**.

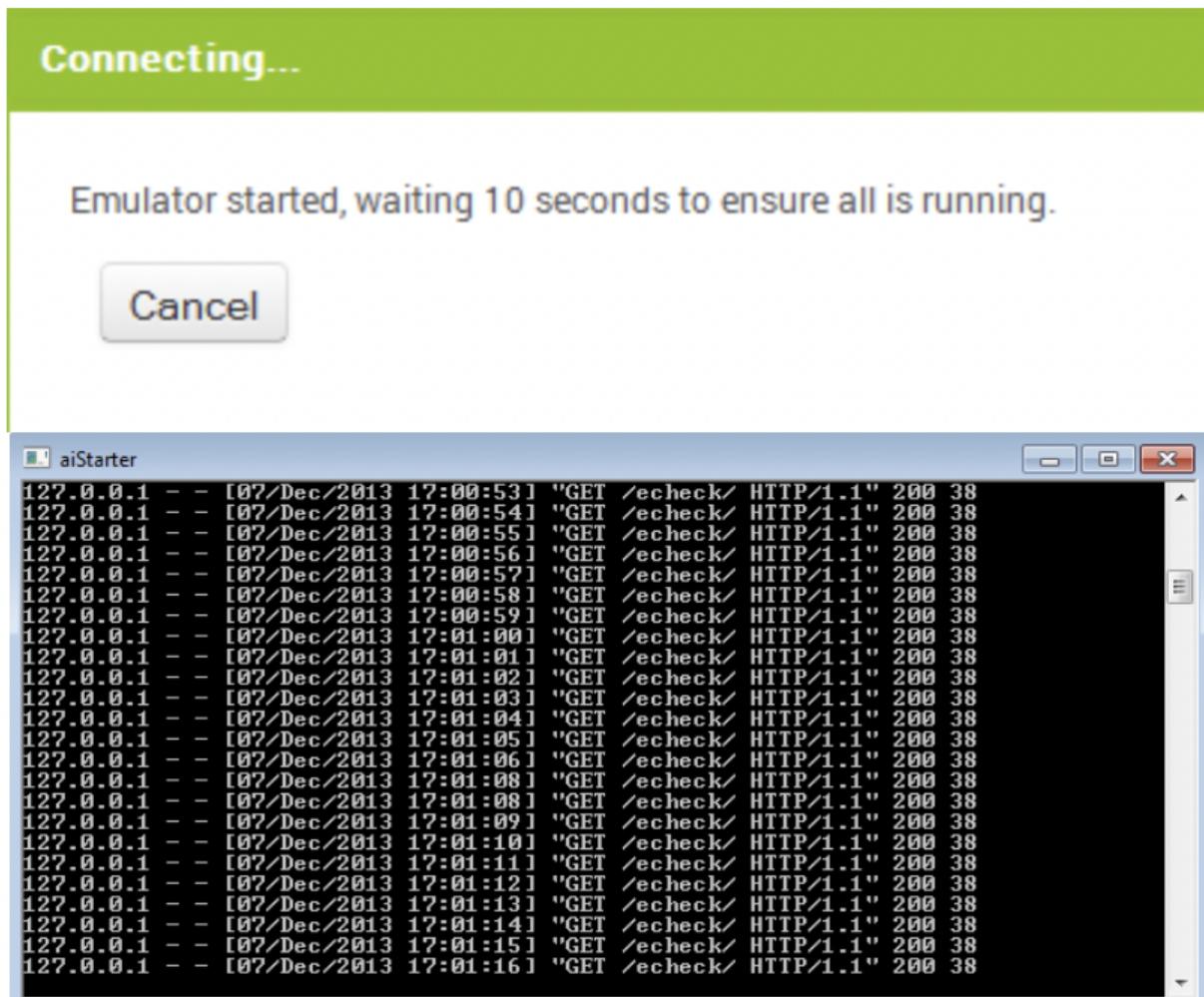
Paso 3. Abra un proyecto de App Inventor y conéctelo al emulador

Primero, acceda a App Inventor y abra un proyecto (o cree uno nuevo – utilice “Proyecto > Comenzar un Proyecto Nuevo” (“*Project > Start New Project*”) y póngale un nombre).

A continuación, desde el menú de App Inventor (en el software basado en la nube de App Inventor en ai2.appinventor.mit.edu), vaya al menú “Conectar” (“Connect”) y haga clic en la opción “Emulador” (“Emulator”).



Aparecerá un aviso diciendo que el emulador se está conectando. Iniciar el emulador puede llevar un par de minutos. Es posible que aparezcan pantallas de actualización como las siguientes mientras se inicia el emulador:



Al principio, el emulador aparecerá con una pantalla negra vacía (nº 1). Espere hasta que el emulador esté listo y aparezca un fondo de pantalla de color (nº 2). Aunque aparezca el fondo, deberá esperar a que en el teléfono emulado se termine de preparar la tarjeta SD: habrá un aviso en la parte superior de la pantalla del teléfono mientras se prepara la tarjeta. Una vez conectado, el emulador se iniciará y mostrará la aplicación que tenga abierta en App Inventor.

Si es la primera vez que usa el emulador después de instalar el software App Inventor Setup, verá un mensaje que le pedirá que actualice el emulador. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para realizar la actualización y vuelva a conectar el emulador. Necesitará hacer este tipo de actualización siempre que haya una nueva versión del software App Inventor.

Si tiene problemas con el aiStarter, o si el emulador no se conecta, vaya a la documentación de la **Ayuda general para la conexión** para obtener información sobre lo que puede estar fallando.



¡Configuración completa! Ya está listo para crear su primera aplicación.