
MIT App Inventor en Chromebooks

Muchos Chromebooks, incluidos todos los Chromebooks desde 2019, pueden ejecutar aplicaciones de Android. Esto los convierte en opciones muy interesantes para trabajar con App Inventor, ya que se puede utilizar un único dispositivo para crear aplicaciones en el navegador y para ejecutar la App terminada, así como otras aplicaciones de Android. Consulte la documentación con los **Recursos** para ver una lista de Chromebooks que pueden ejecutar aplicaciones Android (a partir de 2019).

Nota: Para los administradores de TI de las escuelas: Algunos colegios optan por desactivar la capacidad de ejecutar aplicaciones Android en sus Chromebooks administrados, lo que los hace inutilizables para App Inventor. Consulte la documentación de Recursos sobre cómo controlar esta función para sus Chromebooks gestionados y cómo gestionar la implementación de aplicaciones en su organización.

Instrucciones para la configuración inicial

Paso 1

Si está estrenando un nuevo Chromebook, deberá ir a la sección "Configuración" ("Settings") y a la opción "Acerca de Chrome OS" ("About Chrome OS") (que suele ser la última de la parte izquierda de la ventana).

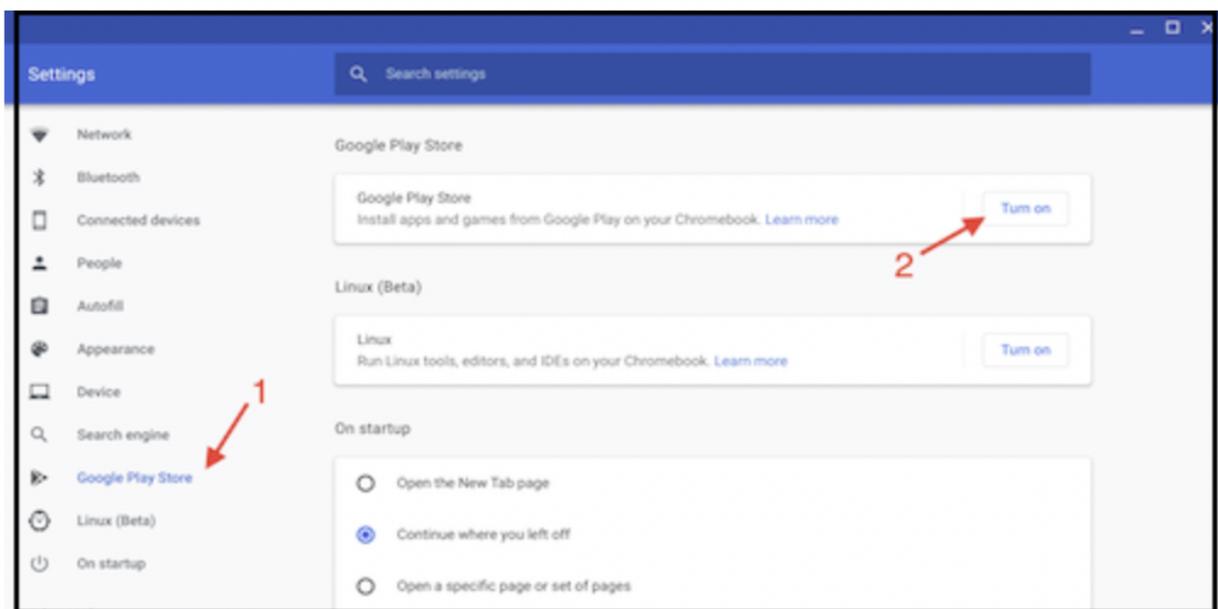
Aquí encontrará la versión de Chrome OS que se ejecuta en el Chromebook y un botón "Buscar actualizaciones" ("Check for Updates"). Haga clic en el botón. Le dirá que su Chromebook está actualizado o iniciará el proceso de actualización. Es posible que tenga que actualizar varias veces.

Una vez que su Chromebook se actualice, vuelva a "Buscar actualizaciones" ("*Check for Updates*") hasta que su Chromebook diga que está actualizado.

Paso 2

Active la configuración de Google Play Store para habilitar el uso de aplicaciones Android. Para ello, busque en los ajustes Play Store y debería ver la opción de activar la tienda tal y como se muestra a continuación.

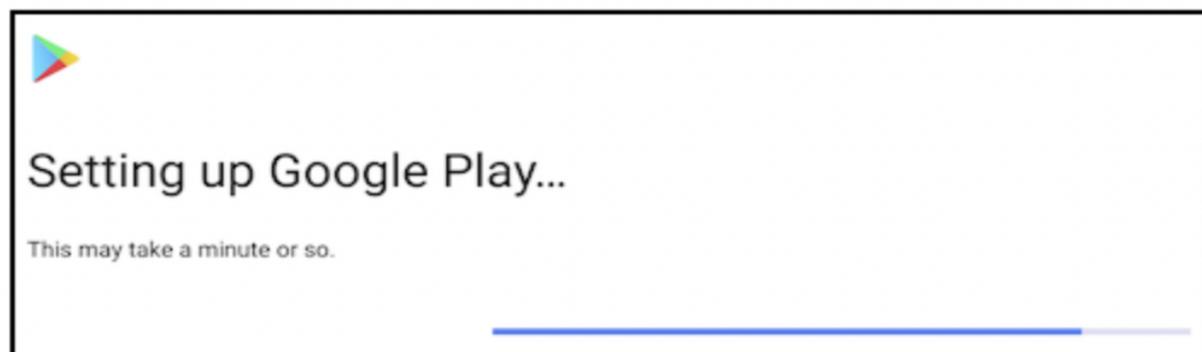
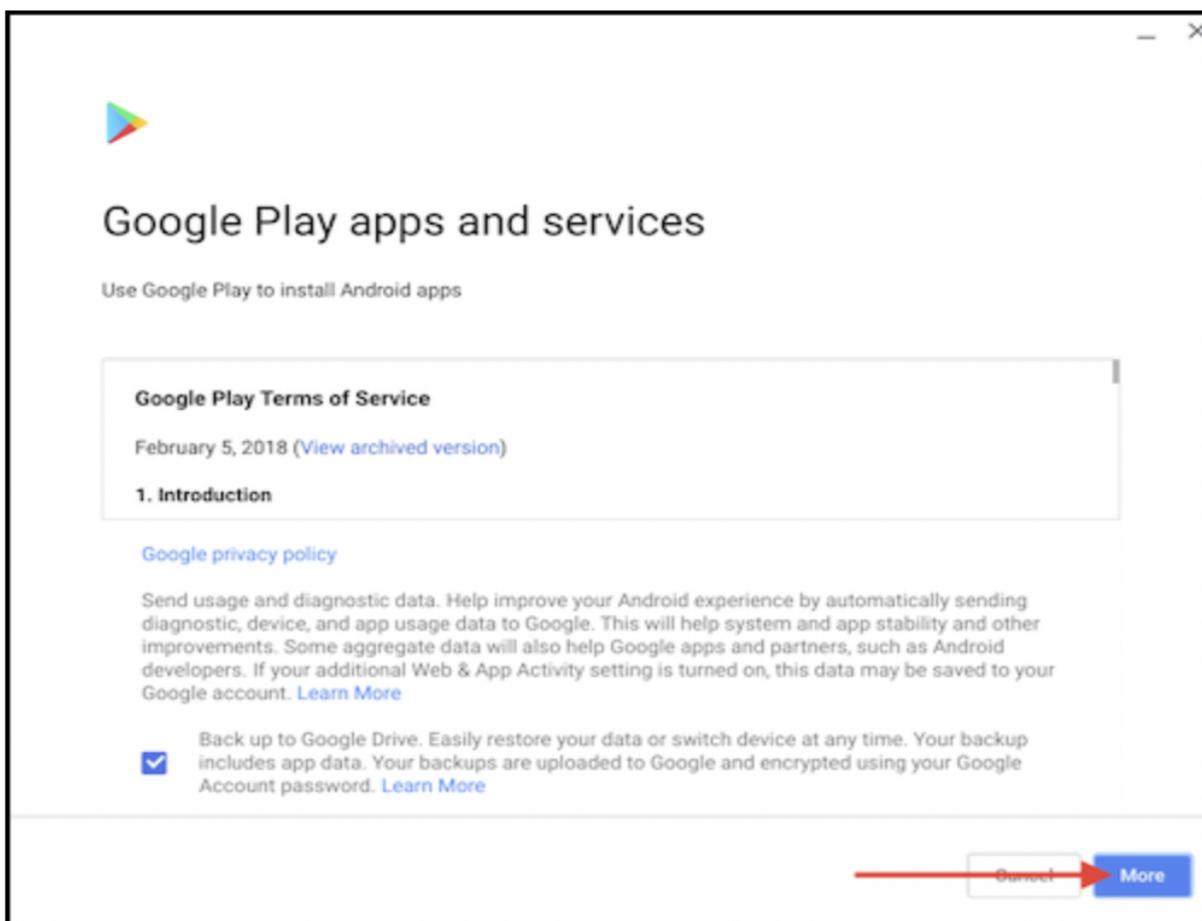
Si no encuentra Google Play Store en la lista de ajustes, asegúrese de que está ejecutando la última versión de Chrome OS. Si su Chromebook está gestionado por una escuela o empresa, es posible que tenga que hablar con el responsable de Informática sobre la activación de esta función si ha sido desactivada. Si sigue sin poder instalar aplicaciones de Android desde la Play Store, su Chromebook no puede ejecutar aplicaciones y no es posible utilizar App Inventor.



Es posible que ya se haya configurado el acceso a Play Store cuando se inició el Chromebook por primera vez. En este caso, sólo verá una flecha que indica la configuración adicional. Si es así, vaya al paso 4.

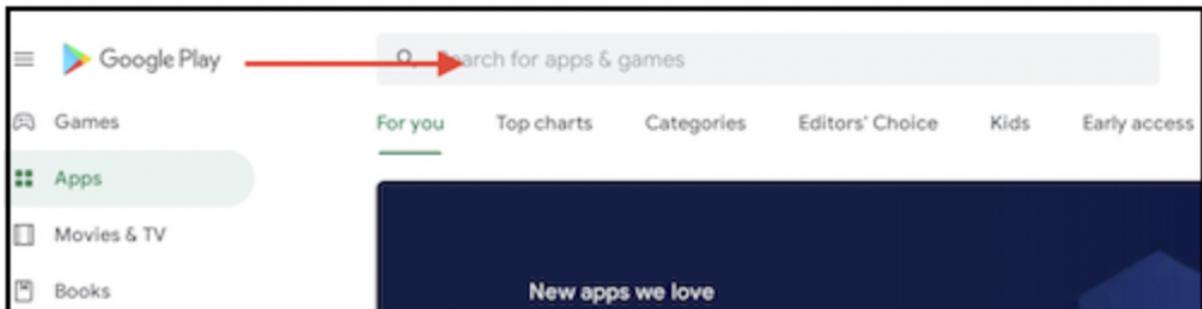
Paso 3

Acepte las condiciones de Google Play Store y configure Google Play.



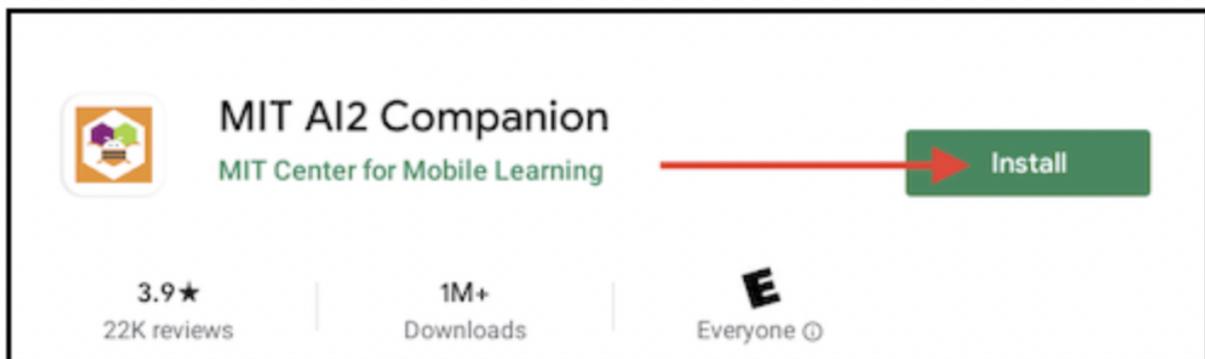
Paso 4

A continuación, inicie la aplicación Play Store para acceder a Google Play Store.



Paso 5

Una vez que haya abierto Play Store, utilice la función de búsqueda para encontrar el MIT AI2 Companion, del mismo modo que buscaría una aplicación en un teléfono o una tableta.



Importante: Si está realizando esta configuración durante el periodo de pruebas beta, la aplicación en la Play Store debería llamarse **“MIT AI2 Companion (Internal Beta)”**. Si no pone “Internal Beta”, entonces probablemente no esté registrado en el grupo interno de pruebas beta, o esté viendo la versión incorrecta del Companion.

Una vez que se haya unido al programa beta, recibirá la versión beta en todos sus dispositivos. La versión Beta funciona correctamente con el servicio de producción de App Inventor, así como con la prueba AI2.

Paso 6

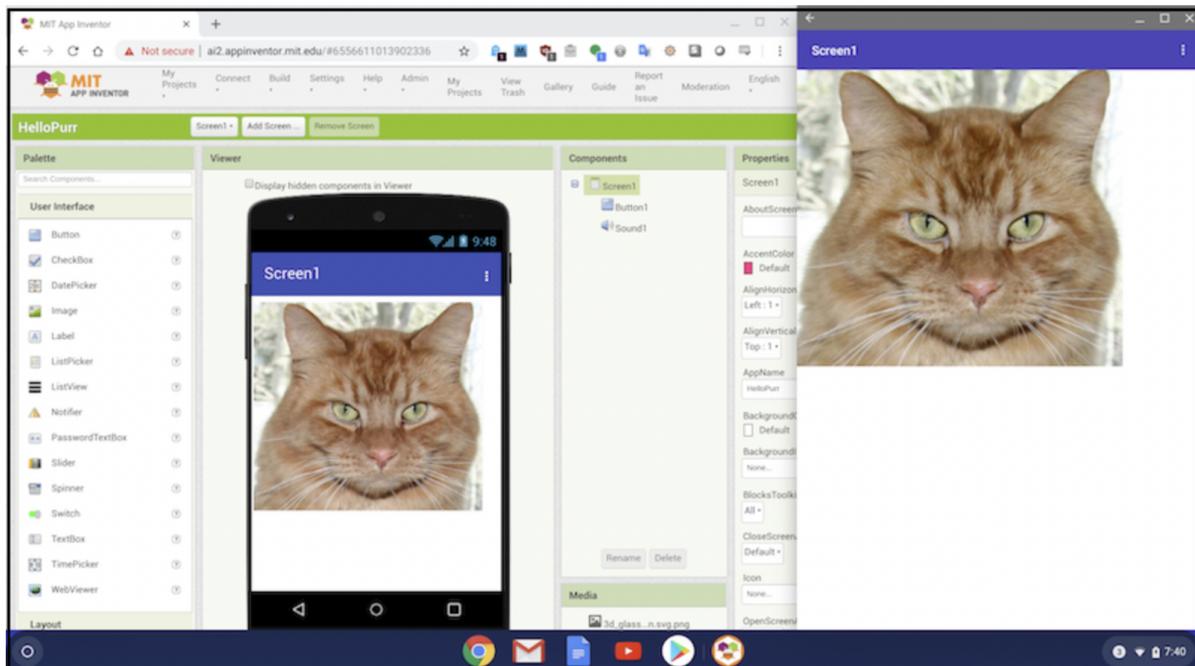
Haga clic en el botón Instalar para instalar la aplicación Companion. Para abrir el MIT AI2 Companion, pulse en su icono en el menú de ChromeOS. También puede fijar este icono en la barra de tareas para acceder más rápidamente a él en el futuro.

Creación de aplicaciones

Para crear aplicaciones, utilice su navegador para navegar por el servicio de App Inventor en ai2.appinventor.mit.edu (durante el periodo de pruebas, utilice ai2-test.appinventor.mit.edu). Vaya a “Mis Proyectos” (“*My Projects*”) y comience a crear un nuevo proyecto en el diseñador y en el editor de bloques como en otras versiones de App Inventor.

A continuación, vaya al menú “Conectar” (“*Connect*”) en la parte superior de la pantalla y elija “Chromebook” en el menú desplegable. El Companion debería abrirse conectado a su nueva aplicación.

Es posible que desee reorganizar las ventanas del navegador y de Companion para que aparezcan una al lado de la otra, como se muestra a continuación, para que sea conveniente seguir desarrollando la aplicación en el navegador e interactuar con ella en la ventana de Companion.



En el menú desplegable "Conectar", la opción "Chromebook" sólo aparece si se utiliza un Chromebook.

Desarrollo de aplicaciones

Al igual que con otras versiones de App Inventor, es posible compilar la aplicación para producir un archivo APK que pueda ejecutarse en un teléfono o tableta o distribuirse a través de Google Play u otros sitios.

Abra el menú desplegable "Generar" ("Build") en la parte superior de la pantalla del navegador. Puede elegir mostrar un código QR que pueda ser utilizado por un teléfono inteligente o una tableta para instalar la aplicación. O puede crear un archivo apk y guardarlo en el Chromebook.

Instalación de aplicaciones

Como se ha explicado anteriormente, se pueden utilizar los Chromebooks para crear aplicaciones de App Inventor e instalarlas en

otros dispositivos o publicarlas en Play Store. También es posible descargar e instalar aplicaciones de la Play Store en el Chromebook.

*** Limitación:** Actualmente, la Play Store es la única fuente desde la que se pueden descargar e instalar aplicaciones en el Chromebook. Es posible saltarse esta limitación, pero el proceso es complicado y demasiado incómodo para las configuraciones escolares. Para obtener más información al respecto, busque en la web "sideloading apps on Chromebooks".*

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

