

# Instrucciones para para la instalación de App Inventor 2 Setup en GNU/Linux

Necesitará privilegios de administrador (*sudo*) para realizar la instalación.

*Nota: Los programas de instalación son software de 32 bits. Si tiene un sistema de 64 bits, es posible que tenga que instalar bibliotecas que permitan a su máquina ejecutar software de 32 bits. Una forma de hacerlo es ejecutar el comando **sudo apt-get install lib32z1**, pero puede que esto no funcione en todas las distribuciones de GNU/Linux, y puede que necesite investigar un poco para su sistema en particular.*

Si ha instalado previamente el software de configuración de App Inventor, debe eliminar estos archivos antes de instalar el nuevo software:

```
sudo rm -rf /usr/google/appinventor
sudo rm -rf ~/.appinventor
```

## Instrucciones para sistemas que pueden instalar paquetes Debian

Utilice estas instrucciones para los sistemas que pueden instalar paquetes Debian (por ejemplo, Debian o Ubuntu):

*Nota: Si ha instalado previamente el paquete de instalación de App Inventor Classic, debería eliminarlo, ya que puede interferir con la nueva instalación. Elimine el paquete con **sudo apt-get remove appinventor-setup**.*

1. Descargue el [paquete Debian de instalación de Appinventor](#). Se trata de un archivo llamado `appinventor2-setup_2.3_all.deb`. Es un fichero instalador de paquetes Debian. El lugar donde aparecerá en su ordenador depende de cómo esté configurado su navegador. Por lo general, irá a la carpeta de Descargas.

2. Si su sistema puede instalar los paquetes simplemente haciendo clic en el archivo del paquete, entonces hágalo.
3. Si su sistema no soporta instaladores de paquetes con un clic, entonces navegue hasta el directorio donde se encuentra el archivo y ejecute el comando **sudo dpkg --install appinventor2-setup\_2.3\_all.deb**

Con cualquiera de los dos métodos, es posible que tenga que asegurarse de que tanto el archivo *deb* como el directorio en el que se encuentra son legibles y ejecutables a nivel mundial. En algunos sistemas, *sudo* no tiene los privilegios por defecto para leer y ejecutar todos los archivos.

4. El software se instalará en **/usr/google/appinventor**.
5. Es posible que también necesite configurar su sistema para detectar su dispositivo. Consulte las instrucciones para desarrolladores de Android para configurar un dispositivo para desarrollo.

## Instrucciones para otros sistemas GNU/Linux

1. Descargue el [archivo tar del instalador de Appinventor](#). Este es un archivo llamado `appinventor2-setup_2.3.tar.gz`. Es un archivo *tar* comprimido con *Gzip*.
2. Instale los archivos utilizando un método apropiado para su sistema operativo. Deberá comprobar que el directorio **commands-for-Appinventor** termina en **/usr/google/appinventor**.

## Iniciar aiStarter

El programa aiStarter gestiona la comunicación entre el navegador web y el dispositivo Android. Debe ejecutarse siempre que se utilice el emulador o el cable USB, no es necesario que se ejecute cuando se utilice el complemento inalámbrico. Siempre que alguien se conecte para utilizar App Inventor con el emulador o el USB, tendrá que iniciar aiStarter. Esto se puede hacer con el comando:

**`/usr/google/appinventor/commands-for-Appinventor/aiStarter &`**

Para mayor comodidad, es posible que desee preparar este comando para que se ejecute automáticamente cada vez que alguien inicie sesión, o cuando el sistema se inicie. La forma exacta de hacerlo depende de la distribución de GNU/Linux que esté utilizando. Consulte la documentación de su distribución.

## Localización del directorio Setup

En la mayoría de los casos, App Inventor debería ser capaz de localizar el software de instalación por sí mismo. Si le pregunta dónde se encuentra el software, la ruta del directorio que debe introducir es **`/usr/google/appinventor/commands-for-Appinventor`**