

Ayuda para la conexión aiStarter

El programa aiStarter queda instalado en su ordenador cuando instala el software App Inventor Setup. Se encarga de la comunicación entre App Inventor, que se ejecuta en el navegador, y otras partes de App Inventor.

Siempre que quiera utilizar el emulador o el cable USB, debe asegurarse de que aiStarter se está ejecutando. Si no se está ejecutando, aparecerá un mensaje de error diciendo que aiStarter no parece estar funcionando.

En Windows, debe haber un botón en el escritorio que inicie aiStarter. En Mac, aiStarter debería iniciarse automáticamente, por lo que los usuarios de Mac no deberían preocuparse por esto. En caso de que aiStarter deba iniciarse manualmente en el Mac, encuéntrelo usando Spotlight, use el Finder para ir a /Applications/AppInventor/commands-for-App, y haga doble clic en aiStarter.

aiStarter se ejecuta correctamente si el emulador (o el USB) se conectan. Si desea diagnosticar un problema con aiStarter, intente ejecutar aiStarter desde la consola. Cuando intente conectar el emulador, la salida de la consola de aiStarter debería mostrar una secuencia de "testeos" con la siguiente forma:

```
127.0.0.1 - - [01/Dic/2013 11:28:30} "GET /replstart/emulator-5554
HTTP/1.1" 2000
```

También puede haber problemas, como un mensaje sobre puertos bloqueados, o problemas con el programa *adb*. En el caso de un puerto bloqueado, compruebe si hay otro programa en el ordenador que esté utilizando el puerto.

El programa *adb* (Android Debug Bridge) se ejecuta en el ordenador y controla los dispositivos Android conectados. A veces, es posible que pueda confundirse, especialmente si hay otros problemas con las conexiones. Si sospecha que existe algún problema, abra una consola en el directorio *Commands to App Inventor*, ejecute el programa *adbrestart* y compruebe si eso ayuda.

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

