

Configuración de App Inventor

Configure App Inventor para probar su aplicación mientras la está desarrollando (lo que se conoce como “*prueba en vivo o en tiempo real*”). Compruebe las cuatro opciones siguientes:

- Si tiene un teléfono (o una tableta) iPhone o Android y una conexión a Internet por Wi-Fi, elija la *opción uno* (la más recomendada).



[Apple Store](#)



[Google Play Store](#)

- Si tiene un Chromebook, elija la *opción dos* a continuación.
- Si no tiene un teléfono o una tableta, elija la *opción tres* a continuación.
- Si tiene un dispositivo Android pero no conexión Wi-Fi, elija la *opción cuatro*. (*Esto puede ser complicado, especialmente en Windows. Utilícelo como último recurso*).

Opción Uno - RECOMENDADA

Teléfono iPhone o Android y una conexión Wi-Fi

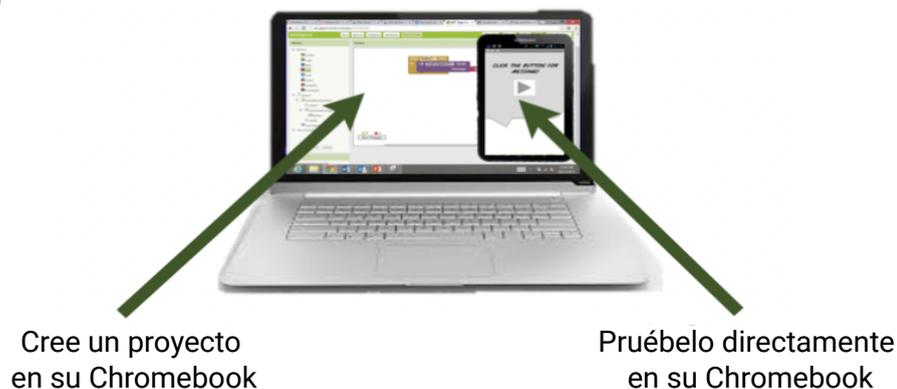
Si tiene un ordenador, un teléfono inteligente y una conexión Wi-Fi, ésta es la forma más fácil de crear y probar sus aplicaciones. Simplemente instale la aplicación complementaria MIT App Inventor en su teléfono y pruebe sus aplicaciones a través de una conexión Wi-Fi.



Opción Dos

Chromebook

Muchos Chromebooks son capaces de ejecutar aplicaciones Android. Esto le permite crear, probar y ejecutar la aplicación terminada en el mismo dispositivo.



Opción Tres

Emulador

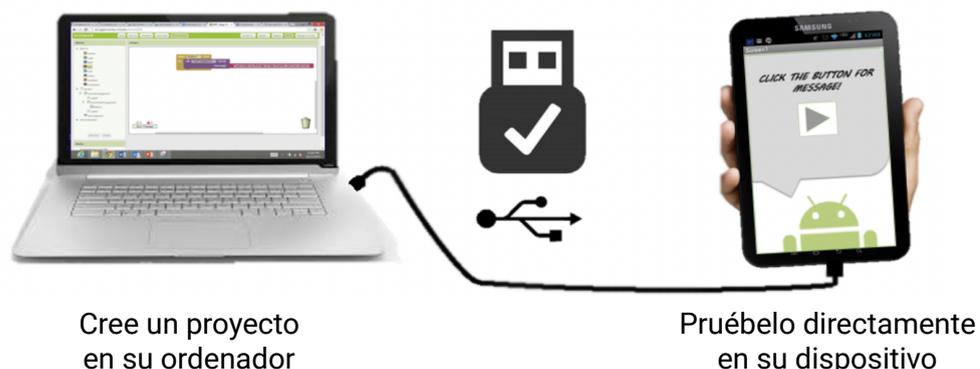
Si no tiene un teléfono o una tableta a mano, también puede utilizar App Inventor instalando el software emulador en su ordenador. ¿Tiene una clase de 30 alumnos? Haga que trabajen principalmente en los emuladores y comparta algunos dispositivos.



Opción cuatro

Cable USB

Algunos firewalls dentro de las escuelas y organizaciones no permiten la conexión Wi-Fi requerida para App Inventor. Si el Wi-Fi no lo permite, pruebe con el USB (solo para Android).



Requisitos del sistema

Nota: Internet Explorer no es compatible. Se recomienda utilizar Chrome o Firefox.

Ordenador y sistema operativo

- Macintosh (con procesador Intel): Mac OS X 10.5 o superior.
- Windows: Windows XP, Windows Vista, Windows 7.
- GNU/Linux: Ubuntu 8 o superior, Debian 5 o superior (Nota: el desarrollo en vivo de GNU/Linux solo es compatible con las conexiones WiFi entre el ordenador y el smartphone/tableta).

Navegador

- Mozilla Firefox 3.6 o superior (Nota: Si está usando Firefox con la extensión NoScript, tendrá que desactivar la extensión. Consulte la nota en la página de [resolución de problemas](#)).
- Apple Safari 5.0 o superior.
- Google Chrome 4.0 o superior.
- **Nota:** Microsoft Internet Explorer no es compatible.

Teléfono o tableta (o utilice el emulador en pantalla)

- iOS 9.0 o superior en iPhone, iPad o iPod Touch.
- macOS 11 o superior en ordenadores con Apple M1 Silicon.
- Sistema operativo Android 2.1 ("Eclair") o superior para dispositivos Android.

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

