

# Configuración del aula para la formación de App Inventor 2

En esta sección se explica lo que hay que hacer de antemano y lo que hay que comunicar al personal informático para que lo configure en su centro.

## Configuración de App Inventor

Antes de que un usuario pueda utilizar App Inventor, esa persona debe configurar su ordenador y, en ciertos casos, instalar el paquete de configuración de App Inventor en el ordenador. Véase: **Configuración de App Inventor**.

PRIMERO, intente configurar y ejecutar App Inventor siguiendo las instrucciones de configuración enlazadas desde arriba. Si tiene algún problema, hay una lista de problemas comunes y soluciones disponibles en la página de [resolución de problemas](#).

## Información para el Departamento o Responsable de Informática

Todos los ordenadores de los estudiantes tendrían que estar configurados en un aula para permitirles crear y probar sus aplicaciones. Por favor, lea la documentación para la **Utilización de MIT App Inventor en entornos escolares** y páselo al Departamento de Informática de su centro para que conozcan los requisitos de hardware y de red para que App Inventor funcione con éxito en la escuela.

## Descripción rápida de la interfaz de usuario de App Inventor

App Inventor le permite desarrollar aplicaciones para teléfonos Android utilizando un navegador web y un dispositivo móvil conectado o un emulador en pantalla. Los servidores de MIT App Inventor almacenan los trabajos y permiten hacer un seguimiento de los proyectos.

Puede crear aplicaciones trabajando con:

- El **“Diseñador” de App Inventor**, donde se seleccionan los componentes de la aplicación. (Ver documentación **Diseñador y Editor de Bloques**).
- El **“Editor de Bloques” de App Inventor**, donde se ensamblan bloques de programa que especifican cómo deben comportarse los componentes. Puede construir los proyectos visualmente, encajando las piezas como si fuera un puzzle. (Ver documentación **Diseñador y Editor de Bloques**).

Es posible conectar la aplicación a un dispositivo móvil para poder probar el proyecto a medida que se va construyendo. Si no dispone de un dispositivo Android, puede crear sus aplicaciones utilizando el emulador, un software que se ejecuta en su ordenador y se comporta como el dispositivo móvil.

El entorno de desarrollo de App Inventor es compatible con los sistemas operativos Mac OS X, GNU/Linux y Windows, y con la mayoría de los modelos de dispositivos Android. Las aplicaciones creadas con App Inventor pueden instalarse en cualquier dispositivo Android.

## Otros Recursos

- Consulte la documentación **¿Cómo se conecta mi dispositivo Android o iOS a través de wifi?** para obtener una explicación de cómo funciona la conexión wifi con el teléfono.
- Consulte la documentación de **Preguntas Frecuentes** del educador (FAQ).

---

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

