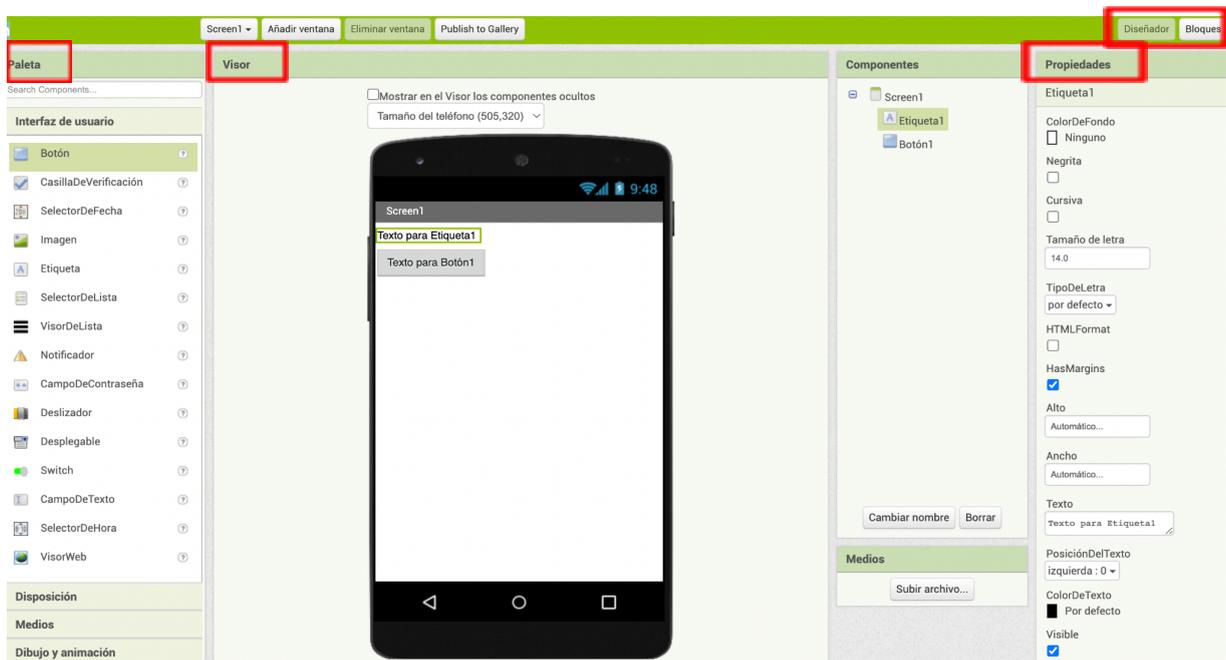


Diseñador y Editor de Bloques

App Inventor se compone del “Diseñador” y del “Editor de Bloques”.

El Diseñador le permite crear la interfaz de la aplicación:



Paleta: Busque los componentes y arrástrelos al Visor para añadirlos a su aplicación.

Botón del Diseñador: Haga clic en cualquier pestaña para ir a la pestaña del Diseñador.

Visor: Arrastre los componentes desde la Paleta al Visor para ver el aspecto de su App.

Propiedades: Seleccione un componente en la Lista de Componentes para cambiar sus propiedades aquí (color, tamaño, funcionamiento).

El “Editor de Bloques” sirve para programar como se comporta o funciona la aplicación, colocando y uniendo bloques:



Bloques Integrados: Busque los Bloques correspondientes a las funcionalidades generales que desee añadir a su aplicación y arrástrelos al Visor de Bloques.

Botón Bloques: Haga clic en cualquier pestaña para ir a la pestaña de Bloques.

Componentes Específicos: Encuentre los Bloques para Componentes específicos (por ejemplo, en “Etiqueta1”) y arrástrelos al Visor de Bloques.

Visor: Arrastre los Bloques desde los Tablones al Visor de Bloques para construir relaciones y funcionalidades o comportamientos.

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

