

Publicar aplicaciones en Google Play (AI Classic)

Las aplicaciones creadas con App Inventor pueden subirse a Google Play.

Versionar la aplicación

Cada aplicación que publique debe tener un *VersionCode* y un *VersionName*. Puede definirlos en el diseñador, en el panel de propiedades del componente "Pantalla1".

VersionCode es un valor entero que no será visible para los usuarios de Google Play Store. Se utiliza por otras aplicaciones para comprobar si la app ha sido actualizada o degradada. Su valor predeterminado es 1 y debe incrementarse en uno con cada cambio sucesivo, ya sea un cambio mayor o un cambio menor.

VersionName es una cadena que puede ser cualquier cosa que desee. Por defecto es 1.0. Una estructura común es un número decimal que se incrementa en 1 por cada cambio mayor y 0.1 por cada cambio menor. Por ejemplo, un *VersionName* inicial podría ser 1.0 que puede ser actualizado a 1.1 después de un pequeño cambio y 2.0 después de un cambio mayor.

Tendrá que aumentar el *VersionCode* y cambiar el *VersionName* de la aplicación cuando suba una nueva versión a la Play Store.

Descargar el .apk

Una vez que termine de crear su aplicación, puede descargar su archivo .apk de Android de la siguiente manera:

1. Navegue hasta la pantalla de inicio de la aplicación que desea descargar en App Inventor.
2. Haga clic en el menú desplegable denominado "Paquete para el teléfono".
3. Haga clic en "Descargar en este ordenador". Se le pedirá que guarde la aplicación en algún lugar. Una vez descargado el .apk, estará listo para comenzar el proceso de publicación.

Publicar la aplicación

Ahora puede ir a la página de inicio de [Publicaciones de Google Play](#) y seguir los pasos para publicar su aplicación en Google Play.

Para más detalles, puede empezar con [Introducción a la publicación en Google Play](#) y [Asistencia de Google sobre la subida a Google Play](#).

Unas palabras sobre las copias de seguridad

Una vez que haya publicado su aplicación en Google Play Store, otras personas dependerán de usted para corregir errores y mantener su aplicación. Por lo tanto, es muy importante que realice una copia de seguridad del código fuente de la aplicación.

Vaya a "Mis proyectos", marque la casilla junto al nombre de su proyecto y seleccione "Más opciones->Descargar código fuente". Esto descargará un archivo *zip* que contiene el código fuente de su proyecto. Guárdelo en un lugar seguro.

El MIT y Google, que gestionan el servicio App Engine en el que se basa MIT App Inventor, hacen todo lo posible para garantizar que MIT App Inventor no pierda los proyectos. SIN EMBARGO, NO PODEMOS OFRECER NINGUNA GARANTÍA DE QUE LOS DATOS (COMO TUS

PROYECTOS) NO SE PIERDAN NUNCA. ¡ES IMPERATIVO QUE HAGAS TUS PROPIAS COPIAS DE SEGURIDAD!

Unas palabras sobre los almacenes de claves:

Durante el proceso de construcción del *.apk* su aplicación es firmada con una clave digital privada que está asociada a su cuenta. Cada vez que construya una nueva versión, esta misma clave se utilizará para firmar la nueva versión. Cuando un teléfono Android tiene una aplicación instalada en él, éste recuerda la clave que se utilizó para firmarla. Para instalar una versión actualizada de una aplicación, la nueva aplicación debe estar firmada por la misma clave. Por lo tanto, es importante que no pierda esta clave.

Su clave digital privada se almacena en un archivo de almacén de claves. Normalmente, el servidor del MIT App Inventor creará este archivo cuando sea necesario y lo almacenará por usted, de modo que no tendrá que preocuparse por él. Aunque no prevemos que se pierda el archivo keystore, le recomendamos que haga una copia de seguridad.

Desde el diseñador en "Mis proyectos", bajo el menú "Más opciones" hay una opción llamada "Descargar almacén de claves". Seleccione esta opción. Esto descargará su archivo de almacén de claves en su ordenador local. Guárdelo en un lugar seguro. No debe ser legible para el público, ya que su clave digital privada es un secreto que no debe ser compartido.

Si traslada su proyecto a otro servidor de App Inventor, querrá cargar su almacén de claves a ese servidor (verá que en "Más opciones" también hay una opción "Cargar almacén de claves"). Sólo es necesario hacer este proceso si va a publicar archivos *.apk* en Google Play o si tiene la intención de compartir su aplicación con otras personas en general.

SI SU ARCHIVO DE CLAVES SE PIERDE O SE BORRA, NO SE PUEDE RECUPERAR. Si perdiera el código fuente del proyecto, siempre podría volver a introducirlo desde cero (esto puede suponer mucho trabajo, pero es algo que puede hacer). NI USTED NI EL MIT PUEDEN RECUPERAR UN FICHERO DE CLAVES PERDIDO. ¡NINGÚN ESFUERZO LO RECUPERARÁ, ASÍ QUE ASEGÚRESE DE HACER UNA COPIA DE SEGURIDAD!

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

