

Preguntas Frecuentes - FAQ

Preguntas frecuentes de los educadores sobre App Inventor para las cuestiones relacionadas específicamente con la educación

¿Necesitan mis alumnos tener cuentas de Google?

Los usuarios de App Inventor en ai2.appinventor.mit.edu necesitan tener cuentas de Google. La autenticación de inicio de sesión y el almacenamiento de los proyectos están vinculados a una cuenta de Google. Pero los estudiantes no necesitan utilizar esa cuenta para ningún otro propósito que no sea App Inventor.

En caso de que se trate de una sola lección o evento con App Inventor, se puede utilizar nuestro servidor de la Hora del Código, code.appinventor.mit.edu. Este servidor permite a los usuarios conectarse sin una cuenta de Google. Al iniciar la sesión, se mostrará un código para el usuario. El usuario debe copiar y guardar ese código en un lugar seguro, ya que los proyectos creados no pueden recuperarse una vez que el usuario haya cerrado la sesión sin dicho código.

¿Puedo hacer que todos mis alumnos utilicen la misma cuenta?

App Inventor no está configurado para tratar con múltiples usuarios de una misma cuenta. Si varios usuarios crean proyectos simultáneamente, la información de los diferentes usuarios interferirá y los proyectos se volverán incoherentes y posiblemente se dañarán.

¿Es necesario proporcionar dispositivos móviles a todos mis estudiantes?

App Inventor ofrece la posibilidad de realizar desarrollos utilizando el emulador de Android que se muestra en una ventana en la pantalla del ordenador. El uso del emulador no es tan bueno como un dispositivo físico, porque los estudiantes no pueden llevar sus aplicaciones consigo.

Además, es posible que el emulador no tenga todas las funciones de todos los componentes de App Inventor, como los sensores. Sin embargo, el uso del emulador permite impartir una clase con unos pocos dispositivos (o incluso sin dispositivos). Los estudiantes pueden hacer el desarrollo en el emulador y luego cargar las aplicaciones en el dispositivo para las pruebas y demostraciones finales.

¿Hay planes de estudio disponibles que utilicen App Inventor?

Hay recursos compartidos, incluidos planes de estudio para la educación disponibles en la página de recursos de App Inventor para educadores.

También animamos a todo el mundo a unirse y participar en los [debates de la comunidad](#) en nuestro sitio web. Vaya a Grupos y solicite ser añadido al grupo "Teach App Inventor". Los educadores también pueden compartir ideas, planes de lecciones, actividades, etc. a través de la plataforma de la comunidad.

Preguntas frecuentes genéricas de App Inventor para cuestiones que no están relacionadas específicamente con la educación

¿Por qué App Inventor?

Estamos asistiendo a un cambio fundamental en la forma en que la gente utiliza sus dispositivos móviles. Los teléfonos inteligentes, incluidos los dispositivos Android al igual que los iPhone, ofrecen a los usuarios un servicio de Internet con todas las prestaciones en sus bolsillos. A medida que la gente se siente más cómoda accediendo a la web a través del móvil, queremos permitirles crear servicios y aplicaciones móviles que les permitan participar como desarrolladores, independientemente de sus conocimientos de programación informática.

App Inventor para Android es un programa experimental que nos permite hacer precisamente eso. Para los educadores, App Inventor se ha convertido en una poderosa herramienta para exponer a los estudiantes al mundo de la programación informática y ayudarles a convertirse en creadores de tecnología en lugar de simples consumidores de la misma.

He descargado el instalador de App Inventor y lo he ejecutado. ¿Puedo empezar a utilizar App Inventor ya?

Sí. Nos complace anunciar que App Inventor está disponible para cualquier persona con una [cuenta de Google](#). Si dispone de una cuenta de Google, siga las instrucciones de configuración y empiece a crear aplicaciones hoy mismo.

Me he registrado para recibir una invitación para utilizar App Inventor. ¿Cuándo tendré acceso?

Nos complace anunciar que App Inventor está disponible para cualquier persona con una [cuenta de Google](#). Si tiene una cuenta de Google, siga las instrucciones de configuración y empiece a crear aplicaciones hoy mismo.

Soy un educador interesado en utilizar App Inventor. ¿Qué recursos hay para mí?

Consulte las preguntas frecuentes de los educadores y únase al [foro de debate sobre App Inventor](#) en el ámbito educativo. Además, asegúrese de visitar el sitio Teach de App Inventor, que contiene información específica para educadores.

¿Puedo utilizar App Inventor sin un teléfono?

Sí. App Inventor incluye un emulador para el teléfono. El emulador no puede hacer todo lo que hace el teléfono. Por ejemplo, no es posible agitarlo, pero sí crear aplicaciones y probarlas.

¿Puedo subir mi aplicación a Google Play (el Android Market)?

Sí, puede hacerlo siguiendo las instrucciones de la documentación **Publicar aplicaciones en Google Play (AI Classic)**.

¿Necesitan los usuarios de App Inventor tener cuentas de Google? ¿Necesitan ser direcciones de Gmail?

Los usuarios de App Inventor necesitan tener una cuenta de Google. La autenticación de inicio de sesión y el almacenamiento de los proyectos de App Inventor están vinculados a su cuenta de Google. Regístrese

para obtener una cuenta de Google [aquí](#). Los usuarios no necesitan direcciones de Gmail; cualquier cuenta de Google servirá. Por ejemplo, los estudiantes cuyo sistema escolar utiliza Google Apps for Education tienen cuentas de Google en funcionamiento que no son a través de Gmail.

¿Puedo desarrollar en App Inventor y exportar el código fuente a Eclipse u otro IDE para seguir trabajando en él?

No, App Inventor no genera código fuente Java.

¿Se puede compartir el código del proyecto con otros usuarios de App Inventor?

Sí. Para compartir un proyecto, vaya a la página "Mis proyectos", seleccione un proyecto y, a continuación, elija "Más acciones > Descargar Fuente". Esto creará un archivo zip que puede compartir con otros. Para cargar un proyecto, vaya a Mis proyectos, elija "Más acciones > Cargar Fuente", y elija un archivo zip previamente descargado de App Inventor. Nota: Los archivos de código fuente (.zip) no son programas ejecutables de Android - esos son archivos .apk. El código fuente tampoco es código Java SDK -- sólo se puede cargar en App Inventor.

¿Es posible compartir mis aplicaciones con otros usuarios de Android?

Sí. Para compartir una aplicación, primero debe obtener un archivo Android Package (.apk), lo que puede hacer accediendo a la página de "Mis Proyectos", haciendo clic en el nombre de la aplicación que desea compartir (lo que le llevará a la página de Diseño), y seleccionando "Package for Phone > Download to this Computer".

A continuación, podrá enviar la aplicación por correo electrónico a sus amigos, que podrán instalarla abriendo el correo electrónico desde su teléfono, o bien podrá subirla a un sitio web al que tanto usted como su amigo puedan acceder. Tenga en cuenta que tendrán que cambiar la configuración de su teléfono para permitir la instalación de aplicaciones que no sean del mercado.

***Nota:** La opción de mostrar el código de barras genera un código de barras que sólo funcionará para el creador de la aplicación porque está vinculado a su cuenta de Google. Para generar un código de barras (en realidad, un código QR) que cualquiera pueda utilizar para descargar la aplicación, basta con subir el archivo .apk a un sitio web público y copiar la URL de la ubicación del archivo. A continuación, puede utilizar un [generador de códigos QR](#) (disponible gratuitamente on line) para generar un código QR que le lleve a esa URL.*

¿Puedo crear aplicaciones multipantalla con App Inventor?

Sí, ahora puede crear aplicaciones multipantalla con App Inventor. Crear una aplicación con múltiples pantallas es muy parecido a crear varias aplicaciones individuales. Cada pantalla que se crea tiene sus propios componentes en la ventana del Diseñador y bloques en el Editor de Bloques.

¿Es App Inventor sólo un lenguaje “de juguete”? ¿Puedo crear aplicaciones sofisticadas con él?

Aunque App Inventor tiene limitaciones, puede utilizarse para crear aplicaciones complejas. El lenguaje proporciona construcciones de programación como foreach, while y if-else, en forma visual (bloque). Existen componentes y operaciones de alto nivel (bloques) para algunas de las funcionalidades de Android, aunque no todas.

Existen mecanismos de comunicación con servicios web y bases de datos. Se está estudiando la posibilidad de crear un kit de desarrollo de componentes. Esto permitirá a los programadores construir

componentes de App Inventor con Java y ampliar la funcionalidad de App Inventor.

¿Puedo conectarme a servicios web desde una aplicación escrita en App Inventor?

Puede conectar las aplicaciones de App Inventor a la web mediante el componente TinyWebDB. El componente TinyWebDB puede comunicarse con cualquier servicio que se ajuste a un protocolo determinado. Durante nuestra prueba piloto, Dave Wolber, de la Universidad de San Francisco, escribió algunas aplicaciones para Android que se comunican con Amazon, con la API NextMuni de San Francisco para obtener información sobre el tránsito y con Yahoo finance. Ver documentación: **Creación de un servicio TinyWebDB personalizado.**

[Enlace al recurso en versión original](#)

Traducción y adaptación al castellano por [Damavis](#)

